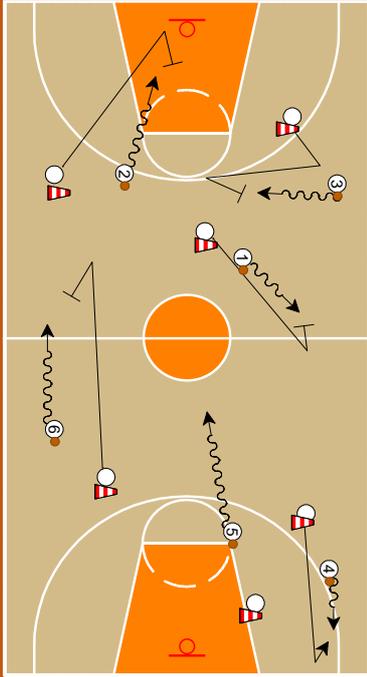


CATEGORIA		SCOIATTOLI-AQUILOTTI			
CARATTERISTICHE					
Tipologia	Da eseguire	Fondamentale			
GIOCO COLLETTIVO	ATTIVAZIONE, ALL'INIZIO DELLA LEZIONE	IL PALLEGGIO e DIFESA			
TITOLO: SORPASSO e DIFENDO			OBIETTIVI		
<p>Suddivisione a coppie come da Diagramma, ogni coppia è formata da un bianco con un cono e da un blu con la palla.</p> <p>Il blu davanti si muove liberamente in palleggio avanzando, indietreggiando, fermandosi ma tenendo vivo il palleggio per poi ripartire, il bianco lo segue da dietro le spalle evitando di sbattergli addosso. Il bianco, quando decide, appoggia il cono a terra, chiama il compagno e lo sfida a toccare il cono.</p> <p>Il blu, palleggiando, cerca di toccare il cono mentre il bianco cerca di impedirglielo ed al tempo stesso cerca di toccargli la palla.</p> <p>Regole:</p> <p>1 punto per chi tocca il cono e per chi tocca la palla;</p> <p>1 punto per chi ha la palla e subisce fallo.</p> <p>Cambio ruolo.</p> <p>In questo esercizio l'obiettivo non è lo spazio ma il controllo del corpo soprattutto nel momento in cui devono prestare attenzione alla propria posizione difensiva e di equilibrio nella ricerca della palla. Nel Minibasket molto spesso i bambini difendono senza equilibrio e controllo del proprio corpo commettendo una miriade di falli.</p>				Motorio/funzionale	CONTROLLO MOTORIO
				Socio/relazionale	LA RELAZIONE CON IL CONTESTO DEL GIOCO
				Cognitivo	LA CONSAPEVOLEZZA DEL PROPRIO CORPO E DEI PROPRI MOVIMENTI IN RELAZIONE ALLO SPAZIO, AL TEMPO, AGLI ALTRI, AGLI OGGETTI
				Tecnico	UTILIZZO DEL PALLEGGIO PER MUOVERSI NELLO SPAZIO OPERATIVO DEL GIOCO E PROTEZIONE DELLA PALLA. POSIZIONE CORRETTA DI DIFESA TRA ATTACCANTE E CONO.
ATTENZIONI DIDATTICHE					
MATERIALE	OSSERVARE	CORREZIONI	RICORDATI		
UN PALLONE E UN CONO A COPPIA,	LA CAPACITA' DEI BAMBINI DI CONTROLLARE IL CORPO E LA PALLA NELLE DIVERSE SITUAZIONI, DI POSIZIONARSI CORRETTAMENTE SULLA LINEA DI DIFESA	CORREZIONI INDIVIDUALI E DI GRUPPO	CAMBIARE SPESSO I RUOLI, VARIARE GLI SPAZI OPERATIVI DI GIOCO E CONTROLLARE CHE IL DIFENSORE NON COMMITTA FALLO DURANTE IL GIOCO		