

CATEGORIA		ESORDIENTI (le competenze)		
CARATTERISTICHE				
Tipologia	Da eseguire	Fondamentale		
GIOCO A COPPIE E SQUADRE	SUBITO DOPO L'ATTIVAZIONE	FONDAMENTALI D'ATTACCO CON LA PALLA		
TITOLO: RUBAPASSI 2c0			OBIETTIVI	
<p>Dividere il gruppo in coppie disposte su due file sulla linea laterale del campo.</p> <p>Al "pronti" dell'istruttore, le prime due coppie si dispongono ed effettuano l'esercizio RUBAPASSI facendo dei passaggi in prossimità del centro del campo (linea dei 3 mt. di pallavolo)</p> <p>Al segnale "LIBERO" attaccano il canestro più vicino. Chi non ha la palla scatta e riceve per andare a tirare in terzo tempo. Chi passa la palla si sposta sull'arco dei tre punti per ricevere il passaggio dal tiratore dopo il rimbalzo. Chi ha tirato esce dall'arco dei 3punti per ricevere in una posizione adeguata (verificare le spaziature) ed effettuare dai e vai.</p> <p>Si continua così fino a che una delle due coppie realizza tre canestri.</p> <p>Nel frattempo altre due coppie entrano a centro campo ed effettuano RUBAPASSI.</p> <p>Quando una coppia realizza tre canestri grida LIBERO, segnale che bisogna liberare l'area da entrambi i canestri per dar modo di far subentrare le due coppie che stanno facendo RUBAPASSI.</p> <p>Gioco in continuità. Vince la coppia che riesce a gridare 3 volte "LIBERO"</p>			Motorio/funzionale	orientamento e differenziazione spazio-tempo
			Socio/relazionale	collaborazione attiva tra compagni in situazione di gioco
			Cognitivo	collaborazione attiva tra compagni in situazione di gioco
			Tecnico	utilizzo efficace dei fondamentali con e senza palla in situazioni di gioco
ATTENZIONI DIDATTICHE				
MATERIALE	OSSERVARE	CORREZIONI	RICORDATI	
UN PALLONE PER COPPIA	LA CAPACITA' DEI BAMBINI DI CONTROLLARE IL CORPO E LA PALLA NELLE DIVERSE SITUAZIONI, DI POSIZIONARSI CORRETTAMENTE SUL CAMPO IN BASE AI COMPAGNI E ALLE AZIONI DI GIOCO	CORREZIONI INDIVIDUALI E DI GRUPPO	DI CONTROLLARE CHE SI RISPETTINO LE SPAZIATURE	