

CATEGORIA		PULCINI	
CARATTERISTICHE			
Tipologia	Da eseguire	Fondamentale	
GIOCO INDIVIDUALE	ATTIVAZIONE	IL PALLEGGIO E TIRO	
TITOLO: LUNAPARK - INGRESSO			OBIETTIVI
<p>Posizionare sulla linea laterale all'altezza della metà campo (Biglietteria) tanti cinesini quanti sono i bambini, questi saranno i biglietti per entrare al lunapark.</p> <p>Posizionare una porta all'altezza della metà campo che sarà il nostro ingresso del lunapark.</p> <p>Scopo del gioco è acquistare i biglietti per entrare nel lunapark.</p> <p>Tutti i bambini hanno un pallone a testa, al via del Giostraio (Istruttore), tutti devono andare a tirare a canestro e, se realizzano prendono 3 punti, se prendono il ferro prendono solo 1 punto.</p> <p>Quando il bambino arriva a totalizzare 3 punti può andare ad comprare il biglietto alla cassa del lunapark e mettersi in fila all'ingresso dove lo aspetta il Giostraio che illustrerà loro il fantastico lunapark.</p>			<p>Motorio/funzionale</p> <p>CAPACITA' DI DIFFERENZIAZIONE DELLO SPAZIO-TEMPORALE NEI SUOI PRE-REQUISITI FONDANTI: RICONOSCERE E UTILIZZARE GLI SPAZI OPERATIVI DI GIOCO</p>
			<p>Socio/relazionale</p> <p>LA RELAZIONE CON LE SITUAZIONI DI GIOCO, I SUOI ESITI, IL CONTESTO E LE REGOLE</p>
			<p>Cognitivo</p> <p>LA CAPACITA' DI RICONOSCERE I PRIMI RIFERIMENTI SPAZIALI (SPAZIO OPERATIVO)</p>
			<p>Tecnico</p> <p>LA PALLA COME STRUMENTO DI GIOCO. LA SCOPERTA DEL PALLEGGIO E DEL TIRO</p>
ATTENZIONI DIDATTICHE			
MATERIALE	OSSERVARE	CORREZIONI	RICORDATI
<p>UN PALLONE A TESTA, TANTI CINESINI QUANTI SONO I BAMBINI. DUE BIRILLI PER DEFINIRE INGRESSO</p>	<p>LA CAPACITA' DEI BAMBINI DI CONTROLLARE IL CORPO E LA PALLA IN MOVIMENTO ALL'INTERNO DI UNO SPAZIO DEFINITO</p>	<p>CORREZIONI INDIVIDUALI</p>	<p>VERIFICARE I PUNTI REALIZZATI E I BIGLIETTI PRESI PER L'INGRESSO AL LUNAPARK.</p>