CATEGORIA	PULCINI	
CARATTERISTICHE		
Tipologia	Da eseguire	Fondamentale
GIOCO A COPPIE O PICCOLI GRUPPI	DOPO ATTIVAZIONE	PALLEGGIO E TIRO

TITOLO: LUNAPARK- IL TORPEDO

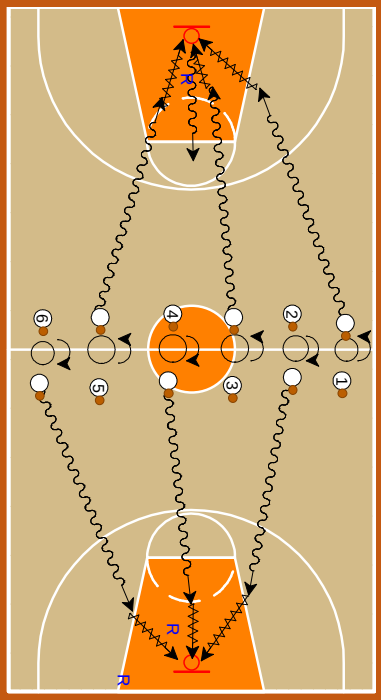
Dividere i bambini a Coppie (o terzetti), un pallone a testa ed un cerchio per coppia.

Disporsi sul binario della giostra "TORPEDO" (riga di metà campo con il cerchio sulla riga e un bambino su un lato della riga. Definire chi comanda il tempo della giostra.

Al via del giostraio il comandante fa girare su se stesso il cerchio e nel frattempo palleggia cercando di seguire la velocità del cerchio, il compagno deve andare a tirare a canestro (3pt. per il canestro, 1pt. se colpisco il ferro) e può tirare quante volte vuole però deve tornare sulla rotaia (linea di metà campo) prima che i ltempo finisca (il cerchio smetta di girare). Quando ritorna, si invertono i ruoli, chi ha tirato fa girare il cerchio e l'altro va a tirare.

NB: chi fa ruotare il cerchio può suggerire al compagno quano è il momento di tornare

VARIANTE: se siamo in dispari ma possiamo fare dei terzetti, il terzo giocatore farà da suggeritore seguendo chi tira ed indicandogli quando è il momento di tornare prima che il cercio si fermi.



OBIETTIVI	
Motorio/funzionale	CONTROLLO MOTORIO
Socio/relazionale	LA RELAZIONE CON LE SITUAZIONI DI GIOCO, I SUOI ESITI, IL CONSTESTO E LE REGOLE
Cognitivo	LA CONSAPEVOLEZZA DEL PROPRIO CORPO E DEI PROPRI MOVIMENTI IN RELAZIONE ALLO SPAZIO, AL TEMPO, AGLI ALTRI, AGLI OGGETTI, ALL'AMBIENTE E ALLE REGOLE
Tecnico	LA PALLA COME STRUMENTO DI GIOCO. USO DEL PALLEGGIO E DEL TIRO.

ATTENZIONI DIDATTICHE

MATERIALE	OSSERVARE	CORREZIONI	RICORDATI
UN PALLONE A TESTA ED UN CERCHIO PER COPPIA	LA CAPACITA' DEI BAMBINI DI ESEGUIRE IL PALLEGGIO E TIRO OSSERVANDO IL CERCHIO	CORREZIONI INDIVIDUALI	VERIFICARE CHE I BAMBINI OSSERVINO IL CERCHO E COMPRENDANO IL TEMPO CHE RIMANE PER TIRARE

www.minibasketinf