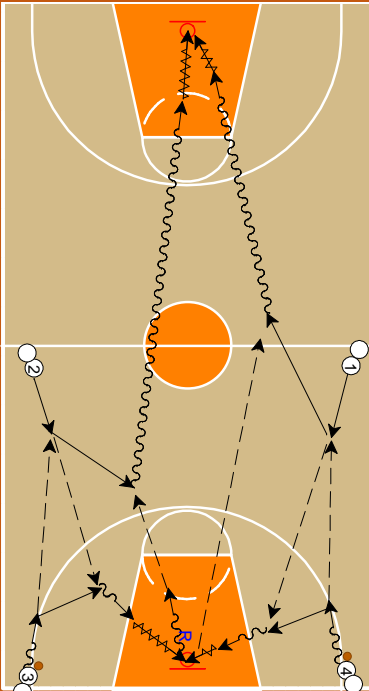


CATEGORIA		AQUILOTTI (le abilità)	
CARATTERISTICHE			
Tipologia	Da eseguire	Fondamentale	
GIOCO A COPPIE E SQUADRE	NELLA FASE CENTRALE DELLA LEZIONE	FONDAMENTALE DEL PASSAGGIO	
TITOLO: GARA DI TIRO DAL PASSAGGIO			OBIETTIVI
<p>Dividere il gruppo in due squadre e disporle agli angoli di una metà campo. Le fine agli angoli del campo con la palla e quelli a metà campo senza palla.</p> <p>Decidere quale squadra ha il potere.</p> <p>Al pronti dell'istruttore il bambino senza palla che comanda decide di partire per ricevere dal compagno per poi ridargli la palla. Il primo che realizza prende il potere ed un punto per la propria squadra.</p> <p>Dopo il tiro si cambia file nella propria squadra.</p> <p>VARIANTE:</p> <p>Quando il primo realizza il canestro, si deve attaccare nel canestro più lontano passando la palla al compagno che era a metà campo.</p> <p>Chi segna per primo prende un punto aggiuntivo</p>		Motorio/funzionale	Combinazione Motoria
		Socio/relazionale	Capacità di comunicare efficacemente con gli altri
		Cognitivo	Consapevolezza del proprio corpo e del proprio movimento in relazione allo spazio, al tempo e ai compagni
		Tecnico	utilizzo efficace del passaggio in relazione al tempo e allo spazio di gioco
ATTENZIONI DIDATTICHE			
MATERIALE	OSSERVARE	CORREZIONI	RICORDATI
PALLONI NELLE FILE A FONDO CAMPO	LA CAPACITA' DEI BAMBINI DI POSIZIONARSI CORRETTAMENTE SUL CAMPO IN BASE AI COMPAGNI E ALLE AZIONI DI GIOCO	CORREZIONI INDIVIDUALI E DI GRUPPO	DI CONTROLLARE CHE SI EFFETTUI IL PASSAGGIO E SI TROVI LA LINEA DI PASSAGGIO ADEGUATA