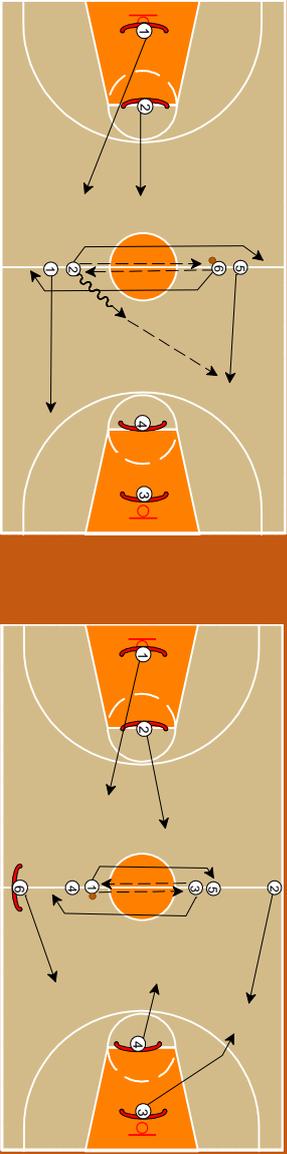


CATEGORIA		ESORDIENTI (le competenze)		
CARATTERISTICHE				
Tipologia	Da eseguire	Fondamentale		
GIOCO A SQUADRE, GIOCO DI SITUAZIONE	NELLA FASE CENTRALE O FINALE DELLA LEZIONE	FONDAMENTALI SENZA PALLA		
TITOLO: 4c4 DAL PASSA E SEGUI			OBIETTIVI	
<p>Dividere il gruppo in squadre da 4 giocatori e disporre una squadra a metà campo ed una divisa nelle aree dei 3 secondi, come da diagramma.</p> <p>Al pronti dell'istruttore i 4 attaccanti eseguono passa e segui e, quando lo decidono, attaccano un canestro (4c2 +2recupero), mentre i difensori del canestro più lontano recuperano. Si prosegue 4c4 per 2-3 azioni.</p> <p>VARIANTE (5c5):</p> <p>Posizionare un attaccante e un difensore all'altezza della metà campo, chi comanda è l'attaccante che decide quale canestro attaccare.</p>				Motorio/funzionale Anticipazione e scelta
				Socio/relazionale Partecipazione attiva al gioco collaborando con gli altri
				Cognitivo Capacità di utilizzare in maniera appropriata feedback e feedforward sul piano sensoperceptivo e motorio
				Tecnico utilizzo efficace dei fondamentali senza palla in relazione al tempo e allo spazio di gioco
ATTENZIONI DIDATTICHE				
MATERIALE	OSSERVARE	CORREZIONI	RICORDATI	
PALLONI DA MINIBASKET	LA CAPACITA' DEI BAMBINI DI POSIZIONARSI CORRETTAMENTE SUL CAMPO IN BASE AI COMPAGNI E ALLE AZIONI DI GIOCO	FEDDBACK INTERROGATIVI	NON DARE IL VIA, NON DARE SOLUZIONI, GIOCARE A SQUADRE E A PUNTI.	