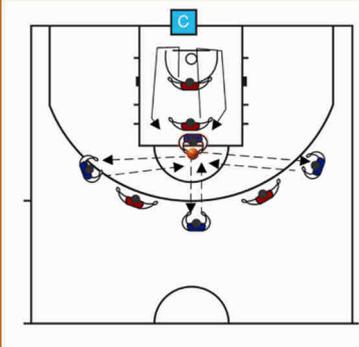
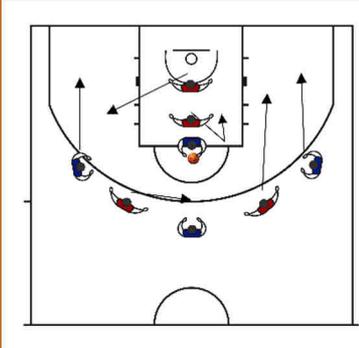


CATEGORIA		ESORDIENTI (le competenze)	
CARATTERISTICHE			
Tipologia	Da eseguire	Fondamentale	
GIOCO A SQUADRE, GIOCO DI SITUAZIONE	NELLA FASE CENTRALE O FINALE DELLA LEZIONE	PASSAGGIO	
TITOLO: 4c4 DAL PASSAGGIO			OBIETTIVI
<p>Dividere il gruppo in due squadre fuori sulla linea di fondo campo. Al pronti dell'istruttore 4 attaccanti e 4 difensori si posizionano come da diagramma. I difensori 1 e 2 devono muoversi dando il "5" all'istruttore che è sotto canestro mentre gli attaccanti si passano la palla.</p> <p>L'attivatore è uno dei due difensori posti fuori dall'arco dei tre punti che, quando vuole supera la riga da tre punti e da inizio al gioco.</p> <p>Stiamo lavorando sull'anticipazione e trasformazione, infatti il difensore deve leggere il tempo dei passaggi per cogliere il momento più adatto per iniziare a difendere. Proseguire 4c4 tutto campo per 2-3 azioni poi cambiare quartetti..</p> <p>VARIANTE (5c5):</p> <p>Posizionare un attaccante e un difensore all'altezza della metà campo, chi comanda è l'attaccante che si sposta nello spazio del pensatoio facendo rubapassi.</p>	 	Motorio/funzionale	Anticipazione e scelta
		Socio/relazionale	Partecipazione attiva al gioco collaborando con gli altri
		Cognitivo	Capacità di utilizzare in maniera appropriata feedback e feedforward sul piano sensoperceptivo e motorio
		Tecnico	utilizzo efficace dei fondamentali senza palla in relazione al tempo e allo spazio di gioco
ATTENZIONI DIDATTICHE			
MATERIALE	OSSERVARE	CORREZIONI	RICORDATI
PALLONI DA MINIBASKET	LA CAPACITA' DEI BAMBINI DI POSIZIONARSI CORRETTAMENTE SUL CAMPO IN BASE AI COMPAGNI E ALLE AZIONI DI GIOCO	FEEDBACK INTERROGATIVI	NON DARE IL VIA, NON DARE SOLUZIONI, GIOCARE A SQUADRE E A PUNTI.