

CATEGORIA		ESORDIENTI (le competenze)			
CARATTERISTICHE					
Tipologia	Da eseguire	Fondamentale			
GIOCO A COPPIE E SQUADRE	SUBITO DOPO L'ATTIVAZIONE	FONDAMENTALI D'ATTACCO CON LA PALLA			
TITOLO: 1c1 DAL PENSATOIO			OBIETTIVI		
<p>Disporre i bambini su tre file a fondocampo, due senza palla (difensore, attaccante) ed una con la palla (appoggi).</p> <p>Comanda il primo fila degli attaccanti senza palla che, al pronti dell'istruttore parte verso il centro del campo (pensatorio) seguito dal difensore e dal compagno di squadra che corre in palleggio.</p> <p>Una volta arrivati a metà campo l'attaccante senza palla decide in che canestro attaccare a seconda della posizione del difensore. Il compagno con la palla si adegua e cerca di effettuare un passaggio per il proprio compagno.</p> <p>Si gioca 1c1 e se il difensore recupera palla attacca nel canestro più lontano.</p>					
				Motorio/funzionale	orientamento e differenziazione spazio-tempo
				Socio/relazionale	collaborazione attiva tra compagni in situazione di gioco
				Cognitivo	collaborazione attiva tra compagni in situazione di gioco
		Tecnico	utilizzo efficace dei fondamentali con e senza palla in situazioni di gioco		
ATTENZIONI DIDATTICHE					
MATERIALE	OSSERVARE	CORREZIONI	RICORDATI		
UN PALLONE PER TERZETTO COPPIA	LA CAPACITA' DEI BAMBINI DI CONTROLLARE IL CORPO E LA PALLA NELLE DIVERSE SITUAZIONI, DI POSIZIONARSI CORRETTAMENTE SUL CAMPO IN BASE AI COMPAGNI E ALLE AZIONI DI GIOCO	CORREZIONI INDIVIDUALI E DI GRUPPO	DI CONTROLLARE CHE SI SFRUTTI IL VANTAGGIO E SI DECIDA IN BASE ALLA POSIZIONE DEL DIFENSORE		