CATEGORIA ESORDIENTI (le competenze)				
CARATTERISTICHE		(
Tipologia	Da eseguire	Fondamentale		
GIOCO A	NELLA FASE	PAS	SAGGIO	0
SQUADRE	FINALE DELLA			
·	LEZIONE			
птого: 3c3 Т І	ERZETTI SI	/EGLI		OBIETTIVI
	ue squadre e disporle su			
	più altre due file nella		ale	
metà campo opposta posizionati sulla linea			ızior	
laterale. Potere alla fina con la palla che decide			/fur	Adattamento e
uando partire.	'	Water Control of the	Motorio/funzionale	Trasformazione
volgimento:			δ	
Il giocatore con il potere decide quando far		\$		
partire il gioco aprendo il palleggio e			<u>e</u>	Ø
andando verso l'istruttore passandogli la			iona	Capacità di
palla quando quest'ultimo mostra 10 dita;		© 3	relazi	collaborare confi
gli altri 3 a fondo campo corrono anche			socio/relazionale	compagni
loro verso la metà campo; quando			So	5.
	la palla decide a quale			\ <u></u>
	si) ripassarla per iniziare il	THE REAL PROPERTY OF THE PERSON OF THE PERSO		d
3c3. La difesa si m				
svolgimento del g	ioco (orientamento)			ζ.
Regola 1. Chi riceve, prima di attaccare deve fare un passaggio (è consentito al massimo un palleggio per trovare la linea di				7.
			Cognitivo	Capacità di scelto
				funzionale alla
passaggio)			Ö	situazione di gioca
	a nel canestro più vicino			Situazione di gioca
al giocatore che h				(4
Obiettivo:				<u> </u>
L'attacco deve far	e canestro valutando			٢.
spazi e tempi di gioco; l'attaccante senza		VARIANTE		Q_
palla deve trovare la giusta posizione per		0 0 0		(-
ricevere e non intralciare il compagno con				<u></u>
la palla.				Utilizzare in made
La difesa deve posizionarsi in modo efficace				
per impedire che l'attaccante vada a				efficace i
canestro (line palla-canestro) e per		THE PARTY CONTROL OF	8	fondamentali con
impedire che l'altro attaccante possa			Tecnico	senza palla in
ricevere (linea di ¡	passaggio)			funzione delle-
Se la difesa recup	era palla si può giocare			azioni di gioco
3c3 tutto				
/ariante:				<u> </u>
Il gioco inizia con	una discesa a due dei			
giocatori nelle file	centrali			
ATTENZIONI DIDATTICI	HE			
MATERIALE	OSSERVARE	CORREZIONI	RICORDATI VARIARE LE POSIZIONI DI PARTENZA E DI VARIARE LA	
PALLONI DA	LA CAPACITA' D	I CORREZIONI INDIVIDUALI		
MINIBASKET	VEDERE E	E DI GRUPPO, FEEDBACK		
	RICONOSCERE	INTERROGATIVI	TIPOL	OGIA DI PASSAGGIO
	RAPIDAMENTE L SITUAZIONE D			
			1	
	TROVARE SPAZI U	TILI		