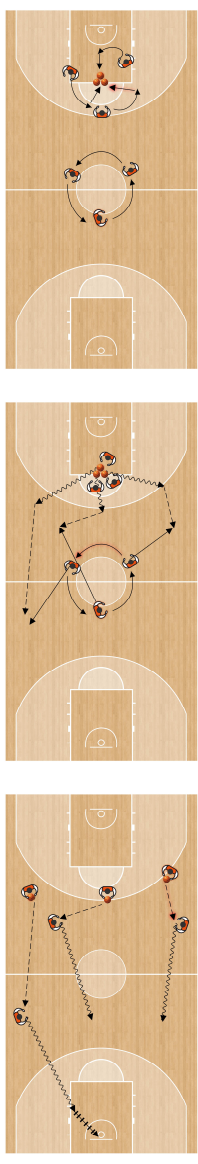


CATEGORIA		SCOIATTOLI (le conoscenze)	
CARATTERISTICHE			
Tipologia	Da eseguire	Fondamentale	
GIOCO A SQUADRE E DI POTERE	ALLA FINE DELL'ATTIVAZIONE O NELLA FASE CENTRALE	IL PASSAGGIO	
TITOLO: VOLIAMO A CANESTRO		OBIETTIVI	
Dividere i bambini in 3 squadre disposte sulla linea di fondocampo. Definire il cerchio del tiro libero con dei cinesini. Decidere a priori quale squadra avrà il potere. Al pronti dell'Istruttore i primi della fila, senza palla, si posizionano attorno al cerchio di centro campo e iniziano a girare; i secondi di ogni fila posizionano il proprio pallone all'interno del cerchio del tiro libero e iniziano a correrci attorno. Quando chi ha il potere decide di recuperare palla, inizia il gioco; tutti devono recuperare la palla e passarla al proprio compagno, che stava correndo attorno al cerchio di metà campo, ce dovrà tirare nel canestro più lontano. Il primo che fa canestro prende 1pt. E conquista il potere per la propria squadra. Vince la squadra che arriva per prima ad un numero prestabilito di punti Annotazioni: Appena parte il primo terzetto, subito i secondi della fila iniziano a correre attorno al cerchio del tiro libero; mentre chi era in campo e ha passato la palla inizia a girare attorno al cerchio di metà campo (continuità). In questo modo devono correre e guardare chi conquisterà il potere.			
		Motorio/funzionale	orientamento e differenziazione spazio-tempo
		Socio/relazionale	collaborazione attiva tra compagni in situazione di gioco
		Cognitivo	collaborazione attiva tra compagni in situazione di gioco
Tecnico	utilizzo efficace del fondamentale del passaggio in situazioni di gioco		
ATTENZIONI DIDATTICHE			
MATERIALE	OSSERVARE	CORREZIONI	RICORDATI
UN PALLONE A TESTA, CINESINI PER DELIMITARE IL CERCHIO DEI TIRI LIBERI	LA CAPACITA' DEI BAMBINI DI CONTROLLARE IL CORPO E LA PALLA IN MOVIMENTO ALL'INTERNO DI UNO SPAZIO DEFINITO; CAPACITA' DI COLLABORARE E TROVARE LINEE DI PASSAGGIO	CORREZIONI INDIVIDUALI E DI GRUPPO	NON DARE MAI IL VIA. DI VERIFICARE CHE I BAMBINI RICONOSCANO CHI HA IL POTERE