

CATEGORIA	ESORDIENTI (le competenze)		
CARATTERISTICHE			
Tipologia	Da eseguire	Fondamentale	
GIOCO DI POTERE, GIOCO A SQUADRE	NELLA FASE CENTRALE DELLA LEZIONE	PALLEGGIO	
TITOLO: Gara di tiro, spalle a canestro		OBIETTIVI	
Dividere i bambini in due squadre e disporle su due file in posizione di guardia, tutti con un pallone tranne il primo della fila, posizionato al vertice della lunetta spalle a canestro, che palleggia 2 palloni Svolgimento: - Decidere quale squadra ha il potere. Al pronti dell'istruttore i primi della fila, spalle a canestro, palleggiano due palloni. Quando il compagno davanti, secondo della fila, palleggia e chiama palla, questi la passano e vanno a tirare a canestro. Il primo che segna prende un punto per la propria squadra e il potere Obiettivo: - Vince la squadra che arriva per prima ad un numero di punti prestabilito Variante: Cambiare la posizione delle file e del giocatore spalle a canestro		Motorio/funzionale	Combinazione Motoria
		Socio/relazionale	Capacità di collaborare con i compagni
		Cognitivo	Capacità di cogliere il significato e l'importanza dei primi riferimenti tecnici
		Tecnico	Controllare efficacemente la palla, in funzione della situazione di gioco

ATTENZIONI DIDATTICHE			
MATERIALE	OSSERVARE	CORREZIONI	RICORDATI
PALLONI DA MINIBASKET	LA CAPACITA' DEI BAMBINI DI CONTROLLARE EFFICACEMENTE 2 PALLONI ED EFFETTUARE IL PASSAGGIO AD UNA MANO	CORREZIONI INDIVIDUALI, FEEDBACK INTERROGATIVI	DI NON DARE IL VIA E DI GIOCARE A SQUADRE E A PUNTI

