

CATEGORIA		SCOIATTOLI (le conoscenze)		
CARATTERISTICHE				
Tipologia	Da eseguire	Fondamentale		
GIOCO COLLETTIVO	ATTIVAZIONE, ALL'INIZIO DELLA LEZIONE	IL PALLEGGIO		
TITOLO: MORRA CINESE			OBIETTIVI	
<p>Prima di tutto bisogna preparare il materiale da utilizzare e predisporre su dei fogli di cartoncino i simboli della morra cinese: "CARTA-SASSO-FORBICE" da dare a tutti i bambini. Consiglio di creare dei cartoncini e con dello spago legarli a modo di cartellino da tenere al collo; alternativa è utilizzare dei cerchietti su cui attaccare i cartoncini.</p> <p>All'inizio del gioco dividere i bambini in 3 squadre (carta, sasso, forbice) e dare ad ogni bambino il cartoncino della propria squadra.</p> <p>Ogni giocatore avrà un pallone da minibasket, o easybasket, e inizierà a palleggiare per il campo.</p> <p>Attivatore del gioco è l'istruttore che quando dice la frase "Carta Sasso Forbice" da inizio al gioco. Ogni bambino dovrà cercare di toccare la palla ad un avversario dell'altra squadra e non farsela toccare dai bambini di un'altra tenendo conto delle regole della morra cinese: La carta può prendere (avvolgere) il sasso ma non può farsi prendere (tagliare) dalla forbice; il Sasso può prendere (rompere) le forbici ma non deve farsi prendere (avvolgere) dalla carta; La forbice può prendere (tagliare) la carta ma non deve farsi prendere (rompere) dal sasso.</p> <p>In Questo modo ogni bambino deve attaccare ma nello stesso difendersi. Gioco ad alto contenuto cognitivo e tattico.</p> <p>Quando l'istruttore grida "LIBERI TUTTI" i bambini devono riprendere a correre normalmente per il campo.</p> <p>Variante: lavorare a terzetti e mettere un Sasso, una carta e una forbice per terzetto. Al segnale dell'istruttore i terzetti cercheranno di rubarsi la palla seguendo le regole della morra cinese.</p> <p>Variante2: Quando l'istruttore grida "Liberi Tutti" i bambini devono raggrupparsi in squadre ognuna del proprio simbolo.</p>			Motricio/funzionale	CONTROLLO MOTORIO
			Socio/relazionale	LA RELAZIONE CON IL CONTESTO DEL GIOCO, COLLABORAZIONE
			Cognitivo	LA CONSAPEVOLEZZA DEL PROPRIO CORPO E DEI PROPRI MOVIMENTI IN RELAZIONE ALLO SPAZIO, AL TEMPO, ALL'AMBIENTE E ALLE REGOLE
			Technico	SCOPERTA DELL'UTILIZZO DI UNA MANO NEL PALLEGGIO PER MUOVERSI NELLO SPAZIO OPERATIVO DEL GIOCO E PROTEZIONE DELLA PALLA.
 <p style="text-align: center;">VARIANTE:</p> 				
ATTENZIONI DIDATTICHE				
MATERIALE	OSSERVARE	CORREZIONI	RICORDATI	
UN PALLONE (minibasket o easybasket) A TESTA	LA CAPACITA' DEI BAMBINI DI CONTROLLARE IL CORPO E LA PALLA NELLE DIVERSE SITUAZIONI	CORREZIONI INDIVIDUALI E DI GRUPPO	INIZIARE IL GIOCO CON LA FRASE "SASSO-CARTA-FORBICE" E INTERROMPERLO CON "LIBERI TUTTI"	