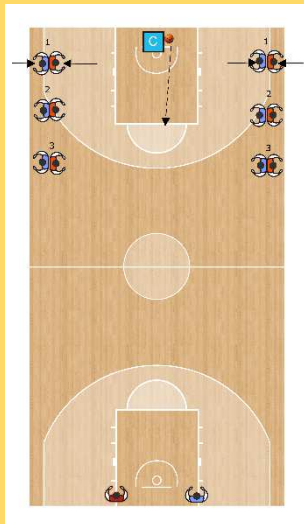


CATEGORIA		AQUILOTTI (le abilità')	
CARATTERISTICHE			
Tipologia	Da eseguire	Fondamentale	
GIOCO A SQUADRE	NELLA FASE FINALE	FONDAMENTALI CON LA PALLA	
TITOLO: BANDIERA di SCHIENA		OBIETTIVI	
Dividere i bambini in due squadre e disporle a coppie alternate sulla linea laterale come in figura. Ogni 2 coppie ha un numero L'istruttore si pone sotto canestro con un pallone e al pronti le coppie iniziano a spingersi schiena contro schiena. Quando l'istruttore lancia la palla in campo e chiama il numero, le coppie corrispondenti recuperano la palla e giocano 2c2 nel canestro più lontano. VARIANTE 3c3: posizionare sotto il canestro più lontano una coppia di giocatori. 		Motorio/funzionale	CAPACITA' SENSO-PERCETTIVE STIMOLI VESTIBOLARI E CINESTETICI
		Socio/relazionale	CAPACITA' DI COLLABORARE IN MODO EFFICACE
		Cognitivo	ATTENZIONE, SENTIRE IL PROPRIO CORPO E RICONOSCERE LA DIREZIONE DEL MOVIMENTO E LA SITUAIZIONE DI GIOCO
		Tecnico	UTILIZZO DEI FONDAMENTALI IN AZIONE DI GIOCO.
ATTENZIONI DIDATTICHE			
MATERIALE	OSSERVARE	CORREZIONI	RICORDATI
UN PALLONE DA MINIBASKET	LA CAPACITA' DEI BAMBINI DI CONTROLLARE IL CORPO DI EFFETTUARE I MOVIMENTI IN BASE ALLE AZIONI DI GIOCO	FEEDBACK INTERROGATIVO	GESTIRE LA PARTENZA IN MODO ADEGUATO, LANCIARE LA PALLA E POI CHIAMARE IL NUMERO.