

CATEGORIA		AQUILOTTI (Le ABILITA')		
CARATTERISTICHE				
Tipologia	Da eseguire	Fondamentale		
GIOCO A SQUADRE	FASE CENTRALE	UTILIZZO DEI FONDAMENTALI CON e SENZA PALLA		
TITOLO: 2c2 META' CAMPO			OBIETTIVI	
<p>Ragazzi divisi in 2 squadre, disposti come in figura, ogni giocatore effettua andature attorno al cono. Quando l'istruttore passa la palla ad un giocatore si inizia il 2c2 con la regola che il difensore che fronteggia chi ha la palla, prima di iniziare a difendere, deve toccare il cono tra i due attaccanti.</p> <p>ATTIVATORI: L'istruttore che passa la palla</p> <p>ANNOTAZIONI:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Variare il tipo di andature effettuate dai giocatori • Il giocatore che difende sull'attaccante senza palla deve toccare il birillo • Se la difesa recupera palla effettuare un'azione di contrattacco nel canestro più lontano 			Motorio/funzionale	ORIENTAMENTO E DIFFERENZIAZIONE SPAZIO TEMPORALE
			Socio/relazionale	CAPACITA' DI COMUNICARE E COLLABORARE POSITIVAMENTE CON GLI ALTRI
			Cognitivo	CAPACITA' DI SCELTA IN BASE ALL'AZIONE DI GIOCO
			Tecnico	UTILIZZO EFFICACE DEI FONDAMENTALI CON E SENZA PALLA IN RELAZIONE AL TEMPO E ALLO SPAZIO DI GIOCO
ATTENZIONI DIDATTICHE				
MATERIALE	OSSERVARE	CORREZIONI	RICORDATI	
1 PALLONI DA MINIBASKET	LA REATTIVITA' DEI BAMBINI E LA CAPACITA' DI TROVARE UNA LINEA DI PASSAGGIO	FEEDBACK INTERROGATIVO	NON DARE IL VIA, NON DARE SOLUZIONI.	