

CATEGORIA		<b>ESORDIENTI (Le COMPETENZE)</b>		
CARATTERISTICHE				
Tipologia	Da eseguire	Fondamentale		
<b>GIOCO A SQUADRE, GIOCO DI POTERE</b>	<b>FASE CENTRALE</b>	<b>UTILIZZO DEL PASSAGGIO IN RELAZIONE ALLO SPAZIO E TEMPO</b>		
TITOLO: <b>ROULETTE PASSAGGI</b>			OBIETTIVI	
<p>Disporre 4 squadre ai 4 angoli del campo, i primi di ogni squadra con la palla si mettono attorno al cerchio di metà campo. Al pronti dell'istruttore iniziano ad eseguire esercizi di ball-handling a piacere. Il primo della fila della squadra con il potere, quando vuole corre a toccare la schiena del proprio compagno a centro campo il quale si gira e gli passa la palla. Il primo della squadra che fa canestro e torna a centro campo prende 1pt per la propria squadra e guadagna il potere. Gioco in continuità, chi ha tirato sostituisce i compagni attorno al cerchio di metà campo e fa ball-handling. Vince la squadra che per prima realizza un determinato punteggio. Anche in questo caso è lasciato ai bambini decidere come passare e ricevere la palla in base alla distanza dal compagno, alla direzione e alla velocità.</p> <p><b>ATTIVATORI:</b> il primo della file della squadra con il potere</p> <p><b>ANNOTAZIONI:</b> Variare la posizione dei giocatori con la palla e la posizione di partenza delle 4 file in modo di variare l'angolo di passaggio</p>			Motorio/funzionale	<b>ORIENTAMENTO E TRASFORMAZIONE</b>
			Socio/relazionale	<b>CAPACITA' DI COLLABORARE POSITIVAMENTE CON GLI ALTRI, RISPETTO AL GIOCO</b>
			Cognitivo	<b>CONSAPEVOLEZZA DEL PROPRIO CORPO E DEL PROPRIO MOVIMENTO IN RELAZIONE ALLO SPAZIO E AL TEMPO DI GIOCO</b>
			Tecnico	<b>UTILIZZO EFFICACE DEL MOVIMENTO SENZA PALLA E DEL PASSAGGIO IN FUNZIONE DELLE AZIONI DI GIOCO.</b>
ATTENZIONI DIDATTICHE				
MATERIALE	OSSERVARE	CORREZIONI	RICORDATI	
<b>UN PALLONE DA MINIBASKET PER SQUADRA</b>	<b>LA CAPACITA' DEI BAMBINI TROVARE UNO SPAZIO UTILE PER RICEVERE E TIRARE IN MANIERA EFFICACE</b>	<b>FEEDBACK INTERROGATIVO</b>	<b>NON DARE IL VIA, NON DARE SOLUZIONI.</b>	