
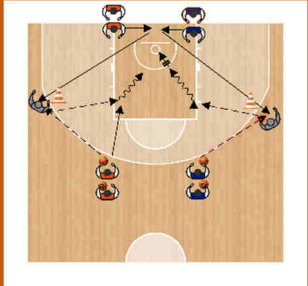


| CATEGORIA | | AQUILOTTI (Le ABILITA') | | | |
|---|---|--|---|--------------------|--|
| CARATTERISTICHE | | | | | |
| Tipologia | Da eseguire | Fondamentale | | | |
| GIOCO A SQUADRE, GIOCO DI POTERE | FASE CENTRALE | UTILIZZO DEL PASSAGGIO E DEL TIRO IN RELAZIONE ALLO SPAZIO E TEMPO | | | |
| TITOLO: GIVE ME FIVE (DAI E VAI) | | | OBIETTIVI | | |
| <p>Ragazzi divisi in 2 squadre, ogni squadra è disposta con una fila sul vertice basso della lunetta e una frontale, con la palla, fuori dalla riga da 3 punti (vedi figura); decidere la squadra con il potere.</p> <p>Chi ha il potere decide quando partire e i due giocatori corrono sulla linea di fondo per darsi il 5 e poi uscire a ricevere la palla e poi andare a canestro. Il primo che realizza guadagna un punto e il potere per la propria squadra.</p> <p>ATTIVATORI: il bambino senza palla sul vertice basso della lunetta che ha il potere</p> <p>VARIANTE: Il bambino che ha passato la palla sprinta a canestro per riceverla e tirare (dai e vai)</p> <p>ANNOTAZIONI:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Variare la posizione dei giocatori sotto canestro; • Utilizzare andature differenti per darsi il 5; • Incrociare le squadre; | |  <p style="text-align: center;">VARIANTE</p>  | | Motorio/funzionale | COMBINAZIONE MOTORIA |
| | | | | Socio/relazionale | CAPACITA' DI COMUNICARE E COLLABORARE POSITIVAMENTE CON GLI ALTRI |
| | | | | Cognitivo | CONSAPEVOLEZZA DEL PROPRIO CORPO E DEL PROPRIO MOVIMENTO IN RELAZIONE ALLO SPAZIO E AL TEMPO DI GIOCO |
| | | | | Tecnico | UTILIZZO EFFICACE DEL PASSAGGIO E DEL TIRO IN RELAZIONE ALLO SPAZIO E AL TEMPO IN FUNZIONE DELLE AZIONI DI GIOCO. |
| ATTENZIONI DIDATTICHE | | | | | |
| MATERIALE | OSSERVARE | CORREZIONI | RICORDATI | | |
| PALLONI DA MINIBASKET; 2 CONI PER META' CAMPO | LA CAPACITA' DEI BAMBINI DI RICEVERE LA PALLA E FRONTEGGIARE IL CANESTRO | FEEDBACK INTERROGATIVO | NON DARE IL VIA, NON DARE SOLUZIONI. VARIARE LA POSIZIONE DEI GIOCATORI IN CAMPO | | |