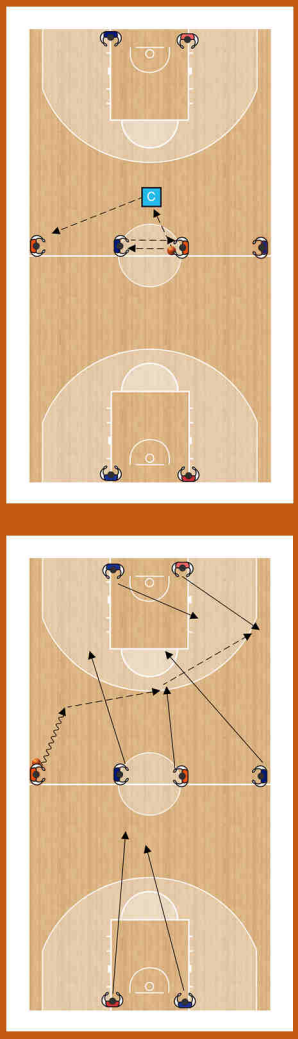
CATEGORIA	ESORDIENTI (Le COMPETENZE)	
CARATTERISTICHE		
Tipologia	Da eseguire	Fondamentale
GIOCO A SQUADRE	FASE FINALE	FONDAMENTALI CON E SENZA PALLA

TITOLO: **4 Contro 4**

Ragazzi divisi in 2 squadre, 4 giocatori in campo per squadra disposti come da figura; NON dichiarare il canestro di attacco. I giocatori a centro campo si passano la palla; l'istruttore (attivatore) quando vuole fa vedere le 10 dita e riceve palla per poi passarla ad un giocatore esterno. A questo punto si gioca 4c4 e l'attaccante a metà campo senza palla decide il canestro da attaccare

ATTIVATORI: L'istruttore che in base al tempo di recupero che vuole dare alla difesa effettuerà un passaggio schiacciato (tempo più lungo) o diretto (tempo breve) al giocatore esterno

ANNOTAZIONI:
Variare la posizione dei giocatori sotto canestro per variare le tipologie di passaggio



OBIETTIVI	
Motorio/funzionale	ADATTAMENTO E TRASFORMAZIONE
Socio/relazionale	CAPACITA' DI COLLABORARE POSITIVAMENTE CON GLI ALTRI, RISPETTO AL GIOCO
Cognitivo	UTILIZZARE IN MANIERA APPROPRIATA FEEDBACK E FEEDFORWARD SUL PIANO SENSO-PERCETTIVO E MOTORIO
Tecnico	UTILIZZO EFFICACE DEL MOVIMENTO SENZA PALLA E DEL PASSAGGIO IN FUNZIONE DELLE AZIONI DI GIOCO.

ATTENZIONI DIDATTICHE

MATERIALE	OSSERVARE	CORREZIONI	RICORDATI
UN PALLONE DA MINIBASKET	LA CAPACITA' DEI BAMBINI DI RICONOSCERE IL TEMPO ADEGUATO DELLA PARTENZA SENZA PALLA. LA CAPACITA' DI VEDERE LO SPAZIO UTILE DOVE ANDARE	FEEDBACK INTERROGATIVO	NON DARE IL VIA, NON DARE SOLUZIONI.

www.minibasket.it