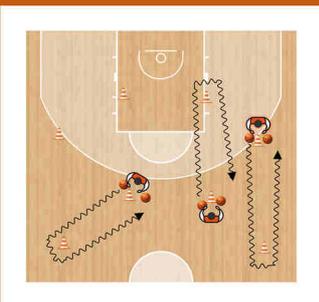


CATEGORIA		AQUILOTTI (le Abilità)			
CARATTERISTICHE					
Tipologia	Da eseguire	Fondamentale			
GIOCO INDIVIDUALE	NELLA FASE DI ATTIVAZIONE	UTILIZZO DEL FONDAMENTALE DEL PALLEGGIO			
TITOLO: ROULETTE SPRINT 2 PALLONI			OBIETTIVI		
<p>Disporre per il campo tanti coni (o cinesini) equidistanti tra loro in modo da occupare tutto il campo.</p> <p>Ad ogni bambino dare 2 palloni da minibasket e, al via dell'istruttore ogni bambino corre per il campo palleggiando i due palloni; quando incontra un cono deve lasciar rimbalzare un pallone e correre attorno ad un altro cono e tornare a riprendere il pallone in tempo prima che smetta di palleggiare.</p> <p>VARIANTE:</p> <p>Aumentare la difficoltà chiedendo ai bambini di correre attorno a 2-3 coni prima di tornare a prendere il pallone lasciato rimbalzare</p> <p>Utilizzare, al posto di due palloni, un pallone ed un cerchio. Far trillare il cerchio e correre attorno ai coni.</p>		 		Motorio/funzionale	Controllo e combinazione Motoria
				Socio/relazionale	Assunzione di comportamenti responsabili e coerenti
				Cognitivo	Consapevolezza del proprio corpo e dei movimenti in relazione allo spazio; utilizzo del feedback sul piano della raccolta e gestione delle informazioni
				Tecnico	Utilizzo efficace del palleggio in relazione al tempo e allo spazio
ATTENZIONI DIDATTICHE					
MATERIALE	OSSERVARE	CORREZIONI	RICORDATI		
2 PALLONI DA MINIBASKET A TESTA, CINESINI O CONI. Variante: Utilizzare i CERCHI	LA CAPACITA' DEI BAMBINI DI CONTROLLARE IL PROPRIO CORPO E RICONOSCERE LO SPAZIO E IL TEMPO DI GIOCO.	CORREZIONI INDIVIDUALI e DI GRUPPO	VARIARE GLI SPAZI OPERATIVI DI GIOCO VARIANDO LA DISTANZA TRA I CONI		