

CATEGORIA		AQUILOTTI (le Abilità)		
CARATTERISTICHE				
Tipologia	Da eseguire	Fondamentale		
GIOCO A COPPIE	NELLA FASE DI ATTIVAZIONE	UTILIZZO DEL FONDAMENTALE DEL PALLEGGIO		
TITOLO: SEGUIMI con 3 PALLONI			OBIETTIVI	
<p>Dividere i bambini a coppie, uno di loro con due palloni e l'altro con un pallone. Il primo bambino con due palloni comanda e corre in palleggio per il campo cercando spazi liberi; il secondo, con la palla, lo segue a 5 passi di distanza palleggiando.</p> <p>Capitano dispettoso: chi comanda può correre in avanti, cambiare velocità, correre lateralmente o all'indietro, chi segue deve stare sempre a 5 passi e seguire il capitano.</p> <p>Quando il capitano decide si ferma mantenendo vivo il palleggio e si gira; chi segue deve fermarsi, mantenendo il palleggio vivo e chiama la palla con la mano libera. Il capitano effettua un passaggio e subito un cambio di mano (frontale, tra le gambe, dietro schiena) e a sua volta chiama palla con la mano libera.</p> <p>Dopo una serie di passaggi e quando lo sfidante ha due palloni si riparte a ruoli invertiti.</p> <p>VARIANTE:</p> <p>Al segnale "CAMBIO" dell'istruttore chi in quel momento ha due palloni rimane fermo sul posto con il palleggio vivo, e chi ha un solo pallone corre in palleggio a cercare un altro compagno</p>			Motorio/funzionale	Controllo Motorio e Anticipazione Motoria
			Socio/relazionale	Assunzione di comportamenti responsabili e coerenti
			Cognitivo	Consapevolezza del proprio corpo e dei movimenti in relazione allo spazio; utilizzo del feedback sul piano della raccolta e gestione delle informazioni
			Tecnico	Utilizzo efficace del palleggio in relazione con le azioni di gioco
ATTENZIONI DIDATTICHE				
MATERIALE	OSSERVARE	CORREZIONI	RICORDATI	
PALLONI DA MINIBASKET	LA CAPACITA' DEI BAMBINI DI CONTROLLARE IL PROPRIO CORPO E RICONOSCERE LO SPAZIO E IL TEMPO DI GIOCO. CAPACITA' DI VEDERE I MOVIMENTI DETERMINATI DAL COMPAGNO	CORREZIONI INDIVIDUALI e DI GRUPPO	VARIARE GLI SPAZI OPERATIVI DI GIOCO; CAMBIARE COPPIE	