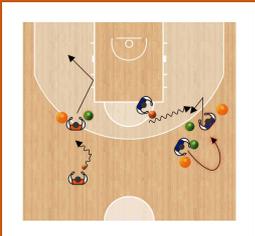


CATEGORIA		AQUILOTTI (le Abilità)		
CARATTERISTICHE				
Tipologia	Da eseguire	Fondamentale		
<b>GIOCO A COPPIE</b>	<b>NELLA FASE DI ATTIVAZIONE</b>	<b>UTILIZZO DEL FONDAMENTALE DI DIFESA</b>		
<b>TITOLO: 1c1 difendo i coni</b>			<b>OBIETTIVI</b>	
<p>Dividere i bambini a coppie, uno di loro con due cinesini e l'altro con un pallone.</p> <p>Il primo bambino con i cinesini comanda e corre per il campo cercando spazi liberi; il secondo, con la palla, lo segue a 5 passi di distanza palleggiando.</p> <p>Capitano dispettoso: chi comanda può correre in avanti, cambiare velocità, correre lateralmente o all'indietro, chi segue deve stare sempre a 5 passi e seguire il capitano.</p> <p>Quando il capitano decide di iniziare la sfida, si ferma, si gira, allarga le braccia e fa cadere i cinesini; chi segue deve fermarsi, mantenendo il palleggio vivo, e deve cercare di toccare uno dei due cinesini senza farsi rubare la palla.</p> <p>Se il difensore ruba palla (o la tocca – dipende dal livello del gruppo), oppure l'attaccante tocca un cinesino, si riparte a ruoli invertiti.</p> <p>Regole:            2pt se il difensore ruba la palla            1pt se l'attaccante ruba la palla            1pt se all'attaccante se il difensore commette fallo o tocca l'attaccante</p> <p>FARE ATTENZIONE:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Se osserviamo che l'attaccante attacca utilizzando il corpo e non fronteggia il difensore, inseriamo la regola che, se il difensore tocca la schiena dell'attaccante prende 1pt.</li> <li>Se vediamo che l'attaccante non prende iniziativa o il difensore non aggredisce la palla, inseriamo la variabile tempo (es:10") che deve essere contata ad alta voce dal difensore.</li> </ul>			Motorio/funzionale	<b>Controllo Motorio con strumento DIFESA</b>
			Socio/relazionale	<b>Assunzione di comportamenti responsabili e coerenti</b>
			Cognitivo	<b>Consapevolezza del proprio corpo e dei movimenti in relazione allo spazio, al tempo e alle regole</b>
			Tecnico	<b>Capacità di controllo del corpo in relazione con le azioni di gioco</b>
  				
ATTENZIONI DIDATTICHE				
MATERIALE	OSSERVARE	CORREZIONI	RICORDATI	
<b>PALLONI DA MINIBASKET, CINESINI</b>	<b>LA CAPACITA' DEI BAMBINI DI CONTROLLARE IL PROPRIO CORPO E RICONOSCERE LO SPAZIO E IL TEMPO DI GIOCO</b>	<b>CORREZIONI INDIVIDUALI e DI GRUPPO</b>	<b>DI NON DARE IL VIA E DI CONTROLLARE CHE IL DIFENSORE MANTENGA LA CORRETTA POSIZIONE E NON COMMETTA FALLO. VERIFICARE CHE L'ATTACCANTE FRONTEGGI IL DIFENSORE E NON ATTACCHI DI SCHIENA</b>	