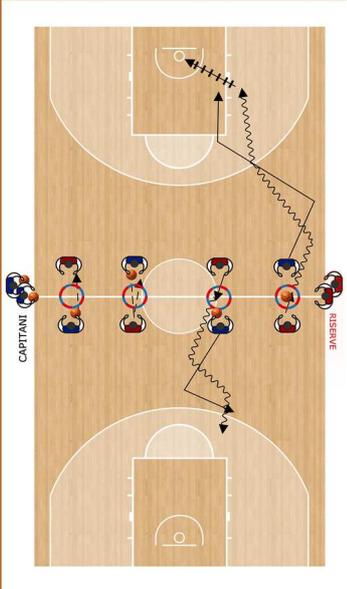


CATEGORIA		SCOIATTOLI (le conoscenze)		
CARATTERISTICHE				
Tipologia	Da eseguire	Fondamentale		
GIOCO INDIVIDUALE A PUNTI, GIOCO DI SITUAZIONE	NELLA FASE CENTRALE DELLA LEZIONE	UTILIZZO DEL FONDAMENTALE DI DIFESA PER OCCUPARE LA LINEA PALLA-CANESTRO		
TITOLO: Sfida 1c1			OBIETTIVI	
<p>Dividere in due gruppi, uno capitani e gli altri riserve. Posizionare 4 cerchi sulla linea di metà campo.</p> <p>Bambini disposti su due file (CAPITANI & RISERVE) sulla linea laterale a metà campo, disporre sulla linea di metà campo 4 cerchi.</p> <p>Al pronti dell'istruttore entrano 4 coppie e di dispongono frontalmente con il cerchio in mezzo e iniziano a passarsi la palla. Quando il capitano decide posa il pallone nel cerchio e difende il canestro della propria metà campo giocando 1c1.</p> <p>Regole:</p> <p>2pt per chi fa canestro</p> <p>1pt se vengo toccato dal difensore</p> <p>1pt se rubo palla</p> <p>Al termine cambiare file (Riserve-Capitani) vince il primo che arriva per primo ad un numero prestabilito di punti.</p>				<p>Motorio/funzionale</p> <p>Controllo Motorio</p>
				<p>Socio/relazionale</p> <p>Assunzione di comportamenti responsabili e coerenti</p>
				<p>Cognitivo</p> <p>Consapevolezza del proprio corpo e dei movimenti in relazione allo spazio, al tempo, agli altri e alle regole</p>
				<p>Tecnico</p> <p>Capacità di controllo del proprio corpo in relazione alle azioni di gioco</p>
ATTENZIONI DIDATTICHE				
MATERIALE	OSSERVARE	CORREZIONI	RICORDATI	
PALLONI DA MINIBASKET	LA CAPACITA' DEI BAMBINI DI RICONOSCERE LO SPAZIO E IL TEMPO PER DECIDERE QUANDO PARTIRE E COME OCCUPARE GLI SPAZI	CORREZIONI INDIVIDUALI	DI NON DARE IL VIA E DI CONTROLLARE CHE IL DIFENSORE MANTENGA LA CORRETTA POSIZIONE E NON COMMITTA FALLO.	