

CATEGORIA	AQUILOTTI (le abilità)		
CARATTERISTICHE			
Tipologia	Da eseguire	Fondamentale	
GIOCO A COPPIE E SQUADRE	NELLA FASE CENTRALE DELLA LEZIONE	TIRO IN EQUILIBRIO	
TITOLO: GARA DI TIRO da SPINTA		OBIETTIVI	
<p>Dividere il gruppo in due squadre e disporle in posizione di guardia fuori dalla riga da tre punti. Tutti con il pallone tranne i primi della fila.</p> <p>Al comando "Pronti" i primi della fila si posizionano sotto canestro, schiena contro schiena, opposti alla propria squadra.</p> <p>Decidere la squadra che comanda, al via la coppia sotto canestro inizia a spingersi schiena contro schiena e quando vuole, chi comanda si sposta per ricevere dal compagno e tirare a canestro.</p> <p>Il primo che realizza guadagna un punto ed il potere per la propria squadra.</p> <p>Variante 1: quando uno dei due giocatori realizza, bisogna andare a tirare nel canestro più lontano.</p> <p>Chi segna per primo, guadagna un punto.</p> <p>NB: variare la posizione della file per cambiare la linea di passaggio</p>		Motorio/funzionale	Capacità senso-percettive stimoli vestibolari e cinestesici
		Socio/relazionale	Capacità di comunicare efficacemente con gli altri
		Cognitivo	Consapevolezza del proprio corpo e riconoscimento del movimento dell'avversario
Tecnico	Utilizzo efficace del movimento in relazione alla situazione di gioco e ricerca della linea di passaggio più corretta		
ATTENZIONI DIDATTICHE			
MATERIALE	OSSERVARE	CORREZIONI	RICORDATI
PALLONI DA MINIBASKET NELLE FILE	LA CAPACITA' DEI BAMBINI DI POSIZIONARSI CORRETTAMENTE SUL CAMPO IN BASE ALLE AZIONI DI GIOCO	CORREZIONI INDIVIDUALI E DI GRUPPO UTILIZZANDO FEEDBACK INTERROGATIVI	DI CONTROLLARE CHE SI EFFETTUI IL PASSAGGIO E SI TROVI LA LINEA DI PASSAGGIO ADEGUATA. NON DARE IL VIA, GIOCARE A SQUADRE. VARIARE LA POSIZIONE DELLE FILE PER CAMBIARE LA LINEA DI PASSAGGIO