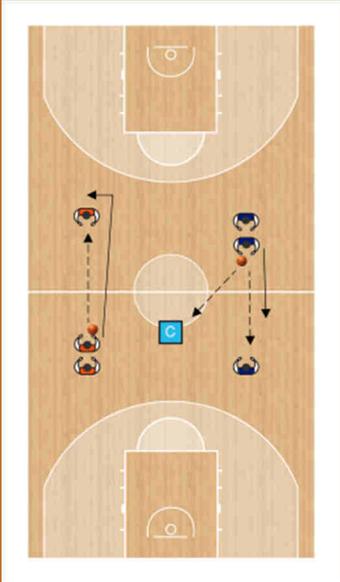


CATEGORIA		ESORDIENTI (le competenze)			
CARATTERISTICHE					
Tipologia	Da eseguire	Fondamentale			
GIOC A SQUADRE	NELLA FASE FINALE	UTILIZZO DEI FONDAMENTALI IN AZIONE DI GIOCO			
TITOLO: 3c3 TUTTO CAMPO			OBIETTIVI		
<p>Dividere i bambini due squadre e disporli a bordo campo all'altezza della metà campo.</p> <p>Iniziano il gioco 3 giocatori per squadra che si dispongono sulla linea laterale di pallavolo con un pallone per terzetto (come da diagramma)</p> <p>Al via dell'istruttore iniziano a fare passa e segui fino a che l'istruttore non chiama la palla ad un terzetto che inizierà a difendere sugli altri tre che inizieranno ad attaccare il canestro dichiarato in precedenza.</p> <p>ANNOTAZIONI: Dichiarare il canestro dove attaccare</p> <p>Stiamo lavorando per riconoscere lo spazio e il tempo per andare a canestro.</p> <p>Iniziamo con il passaggio schiacciato a terra perché così la difesa ha più tempo per recuperare.</p>				Motorio/funzionale	Anticipazione e scelta
				Socio/relazionale	Partecipazione attiva al gioco collaborando con gli altri
				Cognitivo	Capacità di utilizzare in maniera appropriata feedback e feedforward sul piano sensoperceptivo e motorio
				Tecnico	utilizzo efficace dei fondamentali senza palla in relazione al tempo e allo spazio di gioco
ATTENZIONI DIDATTICHE					
MATERIALE	OSSERVARE	CORREZIONI	RICORDATI		
DUE PALLONI DA MINIBASKET	LA CAPACITA' DEI BAMBINI DI RICONOSCERE LO SPAZIO E IL TEMPO PER DECIDERE QUANDO PARTIRE	CORREZIONI INDIVIDUALI E DI GRUPPO	DI ALTERNARE ATTACCO E DIFESA NEL MOMENTO IN CUI DECIDI DI CHIAMARE LA PALLA AL TERZETTO		