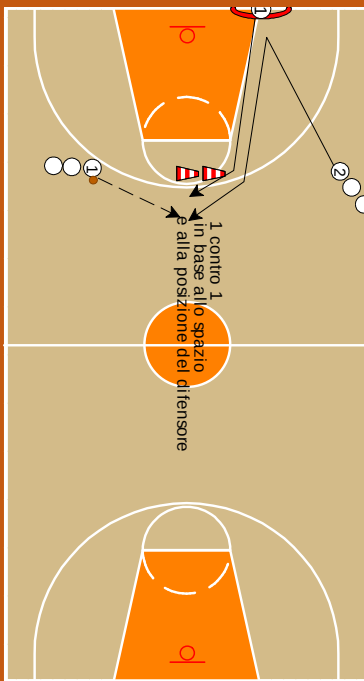


CATEGORIA		ESORDIENTI (le competenze)	
CARATTERISTICHE			
Tipologia	Da eseguire	Fondamentale	
GIOCO TERZETTI, GIOCO DI SITUAZIONE	NELLA FASE CENTRALE DELLA LEZIONE	FONDAMENTALI SENZA PALLA	
TITOLO: 1c1 SPRINT		OBIETTIVI	
Dividere il gruppo in tre file (2 attaccano e una difende) come da diagramma. Posizionare due coni all'altezza centrale della linea da 3 punti. La fila che difende parte rivolta verso il canestro che deve difendere. Al via il primo della fila di attaccanti corre verso il difensore per toccargli la schiena e poi esce di corsa passando a lato della porta per ricevere la palla e attaccare il canestro. Il difensore, quando viene toccato deve recuperare e cercare di passare insieme all'attaccante e mantenere la posizione difensiva. Chi ha la palla fa da appoggio. Rotazione in senso antiorario. VARIANTE: Dopo aver concluso l'azione di 1c1 chi ha attaccato difende sull'appoggio che riceve dal difensore. Gioco 1c1 tutto campo		Motorio/funzionale	Anticipazione e scelta
		Socio/relazionale	Partecipazione attiva al gioco collaborando con gli altri
		Cognitivo	Capacità di utilizzare in maniera appropriata feedback e feedforward sul piano sensoperceptivo e motorio
		Tecnico	utilizzo efficace dei fondamentali con e senza palla in relazione al tempo e allo spazio di gioco
ATTENZIONI DIDATTICHE			
MATERIALE	OSSERVARE	CORREZIONI	RICORDATI
PALLONI DA MINIBASKET	LA CAPACITA' DELL'ATTACCANTE DI SFRUTTARE IL VANTAGGIO PER RICEVERE PALLA E ATTACCARE IL CANESTRO. CAPACITA' DEL DIFENSORE DI RECUPERARE UNA POSIZIONE CORRETTA	FEEDBACK INTERROGATIVI	NON DARE IL VIA, NON DARE SOLUZIONI. FAR CAPIRE AI BAMBINI CHE POSSONO PARTIRE QUANDO HANNO CAMPO LIBERO.