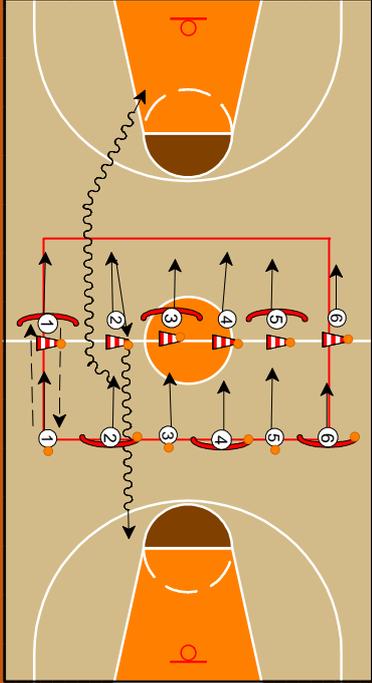


CATEGORIA		AQUILOTTI (le abilità)			
CARATTERISTICHE					
Tipologia	Da eseguire	Fondamentale			
GIOCO A COPPIE E SQUADRE	SUBITO DOPO L'ATTIVAZIONE	PASSAGGIO			
TITOLO: RUBAPASSI & TIRO			OBIETTIVI		
<p>dividere il gruppo in 2 squadre e disporre i bambini a coppie, un pallone per coppia, sulla linea dei 3 metri della pallavolo. Disporre un birillo con sopra un pallone a metà della coppia (come da diagramma).</p> <p>Definire la squadra che comanda. Al pronti dell'istruttore la coppia inizia passarsi la palla muovendosi tra il pensatoio stando attenti a non uscire. Quando lo decide, chi comanda parte a tirare nel canestro che ha di fronte, mentre il suo compagno recupera la palla sulla linea di centro campo e fa lo stesso.</p> <p>Il primo che realizza e torna nel pensatoio guadagna il potere.</p>				Motorio/funzionale	Adattamento e trasformazione
				Socio/relazionale	Consapevolezza e controllo motorio
				Cognitivo	Consapevolezza del proprio corpo e riconoscimento del movimento dell'avversario
				Tecnico	Utilizzo efficace del passaggio in relazione con l'azione di gioco
ATTENZIONI DIDATTICHE					
MATERIALE	OSSERVARE	CORREZIONI	RICORDATI		
2 PALLONI DA MINIBASKET PER COPPIA	LA CAPACITA' DEI BAMBINI DI RICONOSCERE E RISPETTARE LE SPAZIATURE	CORREZIONI VOLANTI	DI CONTROLLARE CHE SI EFFETTUI IL PASSAGGIO AD UNA DISTANZA ADEGUATA. NON DARE IL VIA, GIOCARE A SQUADRE.		