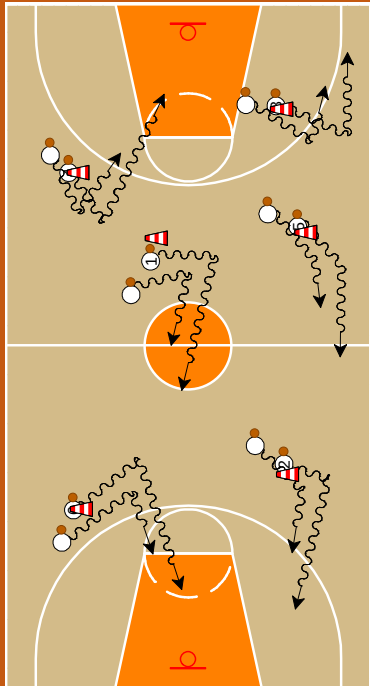


CATEGORIA		PULCINI	
CARATTERISTICHE			
Tipologia	Da eseguire	Fondamentale	
GIOCO INDIVIDUALE	ATTIVAZIONE	PALLEGGIO	
TITOLO: LUNAPARK-SALA DEGLI SPECCHI		OBIETTIVI	
Tutti i bambini hanno un pallone a testa, formare delle coppie e definire il comandante per ogni coppia a cui verrà affidato "LO SPECCHIO" (cinesino). Al via del giostraio (Istruttore), i capitani corrono per il campo palleggiando (o tenendo la palla sotto braccio - dipende dal grado di capacità motorie) ed il compagno lo segue. Quando vuole il capitano posa lo specchio a terra e si gira. a questo punto il compagno che lo segue deve imitare tutto quello che fa il capitano come se fosse allo specchio. Quando il capitano si stanca, riprende lo specchio e inizia a correre per trovare un'altro spazio libero dove appoggiarlo. Note: in base al livello, gli spostamenti si possono fare anche senza palleggiare. Variante: Quando il giostraio dice "Cambio Specchio" si invertono i ruoli. Quando il giostraio grida "Specchio Rotto" bisogna appoggiare lo specchio a terra e ogni coppia deve cercare un altro specchio (cambio del cinesino)		Motorio/funzionale	CONTROLLO MOTORIO
		Socio/relazionale	LA RELAZIONE CON LE SITUAZIONI DI GIOCO, I SUOI ESITI, IL CONSTESTO E LE REGOLE
		Cognitivo	LA CAPACITA' DI UTILIZZARE FEEDBACK SUL PIANO SENSO PERCETTIVO E MOTORIO (VEDERE)
		Tecnico	LA PALLA COME STRUMENTO DI GIOCO. LA SCOPERTA DEL PALLEGGIO.
ATTENZIONI DIDATTICHE			
MATERIALE	OSSERVARE	CORREZIONI	RICORDATI
UN PALLONE A TESTA ED UN CINESINO PER COPPIA	LA CAPACITA' DEI BAMBINI DI CONTROLLARE IL CORPO ED ESEGUIRE IL MOVIMENTO DI PALLEGGIO	CORREZIONI INDIVIDUALI	VERIFICARE CHE I BAMBINI OPERINO NEGLI SPAZI ADEGUATI SENZA SCONTRARSI E RIPETANO I MOVIMENTI CORRETTAMENTE