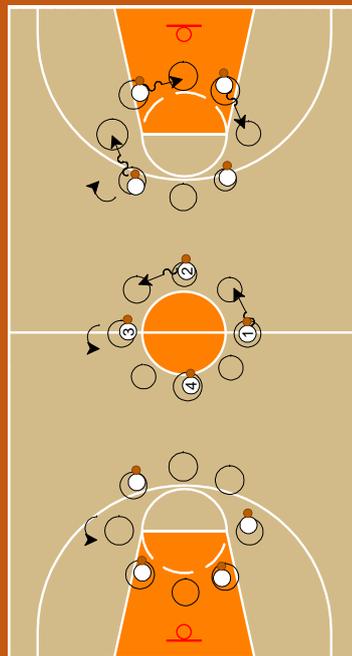


CATEGORIA		<b>PULCINI</b>		
CARATTERISTICHE				
Tipologia	Da eseguire	Fondamentale		
<b>GIOCO INDIVIDUALE</b>	<b>ATTIVAZIONE</b>	<b>IL PALLEGGIO</b>		
TITOLO: <b>LE GIOSTRE</b>			OBIETTIVI	
<p>Disporre attorno al cerchio di metà campo e alle lunette tanti cerchi da formare 3 giostre.</p> <p>Al via ogni bambino si posizionerà dentro un cerchio della giostra e al segnale del giostraio inizierà a correre da un cerchio all'altro.</p> <p>Il giostraio (Istruttore) potrà variare la velocità della giostra (piano, lento, veloce, velocissimo) oppure fermarla o fagli cambiare senso.</p> <p>I bambini devono adeguarsi ai comandi del giostraio.</p> <p>Quando le giostre sono ferme, i bambini possono cambiare la giostra (sceglierne una delle tre) ma devono salire prima che il giostraio le abbia fatte ripartire.</p> <p>Variare il modo di spostarsi nella giostra (palleggiando oppure no), saltando da un cerchio all'altro.</p> <p>VARIANTE: Per determinare la velocità della giostra il giostraio può utilizzare il telecomando (cerchio) che fa ruotare su se stesso. i bambini devono muoversi in base alla velocità del cerchio. Se il cerchio si ferma, anche la giostra si ferma.</p> <p>OPZIONE: sulle giostre è possibile anche correre all'indietro.</p> <p>VARIANTE POTERE: Nominare un Vice giostraio che deciderà quando fermarsi e quando ripartire, oppure quando cambiare giostra.</p>			Motorio/funzionale	<b>CAPACITA' DI DIFFERENZIAZIONE DELLO SPAZIO-TEMPORALE NEI SUOI PRE-REQUISITI FONDANTI: RICONOSCERE E UTILIZZARE GLI SPAZI OPERATIVI DI GIOCO</b>
			Socio/relazionale	<b>LA RELAZIONE CON LE SITUAZIONI DI GIOCO, I SUOI ESITI, IL CONTESTO E LE REGOLE</b>
			Cognitivo	<b>LA CAPACITA' DI RICONOSCERE I PRIMI RIFERIMENTI SPAZIALI (SPAZIO OPERATIVO)</b>
			Tecnico	<b>LA PALLA COME STRUMENTO DI GIOCO. LA SCOPERTA DEL PALLEGGIO</b>
ATTENZIONI DIDATTICHE				
MATERIALE	OSSERVARE	CORREZIONI	RICORDATI	
<b>UN PALLONE A TESTA, TANTI CERCHI QUANTI SONO I BAMBINI.</b>	<b>LA CAPACITA' DEI BAMBINI DI CONTROLLARE IL CORPO E LA PALLA IN MOVIMENTO ALL'INTERNO DI UNO SPAZIO DEFINITO</b>	<b>CORREZIONI INDIVIDUALI E DI GRUPPO</b>	<b>CAMBIARE I MODI DI CORRERE SULLE GIOSTRE, ALTERNARE IL SENSO DI CORSA, CAMBIARE SPESSO LA GIOSTRA.</b>	



www.minibasket.info