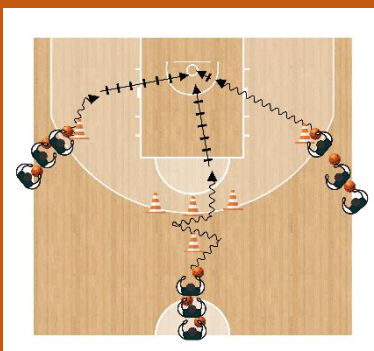


CATEGORIA		AQUILOTTI (le abilità)	
CARATTERISTICHE			
Tipologia	Da eseguire	Fondamentale	
GIOCO INDIVIDUALE	NELLA FASE CENTRALE	TIRO (TIRO IN CORSA)	
TITOLO: TIRO CONDIZIONATO		OBIETTIVI	
Dividere i bambini in tre gruppi, tutti con il pallone, una fila centrale con il potere e due in posizione di guardia. Al pronti, il primo della fila con il potere esegue un cambio di direzione per poi passare nella porta centrale. Appena superata la porta, i primi delle file laterali possono andare a canestro. Il primo che realizza prende il potere e si mette nella fila centrale, gli altri due si adeguano. Ogni volta che si realizza per primo si prende 1pt, vince il primo che arriva a realizzare 6 punti. NB: i primi della fila devono effettuare un palleggio prima di tirare, in questo modo spiego anche il 3° tempo lato destro e sinistro. VARIANTI: E' possibile cambiare la fila che comanda in modo da variare anche il tipo di tiro e le angolazioni.		Motorio/funzionale	Controllo motorio e Anticipazione
		Socio/relazionale	La relazione con le situazioni di gioco, il contesto e le regole
		Cognitivo	La capacità di utilizzare feedback e feedforward sul piano senso-percettivo e motorio
		Tecnico	Utilizzo efficace del tiro in relazione alla situazione di gioco e della scelta dell'avversario
ATTENZIONI DIDATTICHE			
MATERIALE	OSSERVARE	CORREZIONI	RICORDATI
UN PALLONE DA MINIBASKET PER BAMBINO, 5 CONI	LA CAPACITA' DEI BAMBINI DI RICONOSCERE LO SPAZIO E IL TEMPO PER DECIDERE QUALE TIPO DI TIRO EFFETTUARE	CORREZIONI INDIVIDUALI	DI CONTROLLARE CHE GLI SFIDANTI PARTINO DOPO CHE IL CAPITANO ABBIA SUPERATO LA PORTA