

CATEGORIA		AQUILOTTI (Le ABILITA')			
CARATTERISTICHE					
Tipologia	Da eseguire	Fondamentale			
GIOCO INDIVIDUALE o A SQUADRE	FASE CENTRALE	LA DIFESA			
TITOLO: 1 contro 1 DALLA PORTA			OBIETTIVI		
<p>Lavorare su due metà campo. (Dipende dal numero di bambini)</p> <p>Dividere il gruppo in due squadre (attaccanti e difensori)</p> <p>Per ogni metà campo comanda l'attaccante al centro che, quando vuole, passa nella porta e inizia ad attaccare il canestro. Questo è l'attivatore per gli altri due attaccanti.</p> <p>Appena partono gli attaccanti, partono anche i difensori che devono cercare di rubare palla e difendere il canestro.</p> <p>1pt se l'attaccante fa canestro</p> <p>1pt al difensore se ruba palla</p> <p>Poi invertire i ruoli Attaccanti/difensori. NON SI PUO' PARTIRE DALLA STESSA POSIZIONE</p> <p>V.1- Solo una coppia (attaccante-difensore) alla volta può entrare nella riga da 3 punti. Quindi le altre devono giocare 1c1 aspettando di entrare.</p>					
				Motorio/funzionale	CONTROLLO MOTORIO
				Socio/relazionale	ASSUNZIONE DI COMPORTAMENTI RESPONSABILI E COERENTI
				Cognitivo	CONSAPEVOLEZZA DEL PROPRIO CORPO E DEI PROPI MOVIMENTI IN RELAZIONE ALLO SPAZIO, AL TEMPO, AGLI LATRI E ALLE REGOLE
		Tecnico	CAPACITA' DI CONTROLLO DEL PROPRIO CORPO IN RELAZIONE CON LE AZIONI DI GIOCO		
ATTENZIONI DIDATTICHE					
MATERIALE	OSSERVARE	CORREZIONI	RICORDATI		
UN PALLONE PER OGNI ATTACCANTE, 6 BIRILLI PER DELIMITARE LE PORTE	LA CAPACITA' DEI BAMBINI DI CONTROLLARE IL CORPO IN MOVIMENTO RISPETTO LO SPAZIO, AI COMPAGNI E ALLE AZIONI DI GIOCO	CORREZIONI INDIVIDUALI E DI GRUPPO	DI VERIFICARE CHE ATTRAVERSINO LA PORTA. DI VERIFICARE CHE CAMBINO RUOLO E POSIZIONE. VERIFICARE CHE RISPETTINO LA REGOLA DEL NUMERO COPPIE DENTRO L'AREA DA 3 PUNTI (V.1)		